

ΜΑΘΗΜΑ

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ - ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ

ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΜΑΘΗΤΗ

60% - Η αξιολόγηση για την ενεργό συμμετοχή του μαθητή

- I.** Συμμετοχή στην τάξη ή / και στο εργαστήριο
- II.** Κατ' οίκον εργασία που ανατίθεται από τον διδάσκοντα καθηγητή
- III.** Μικρή γραπτή προειδοποιημένη ασκητή στην τάξη
- IV.** Ατομική ή ομαδική ή δημιουργική εργασία μελέτης που προετοιμάζεται κατόπιν ανάθεσης και με την καθοδήγηση του διδάσκοντα καθηγητή
- V.** Δραστηριότητες διάκρισης ή/και εθελοντική εργασία που σχετίζονται με το συγκεκριμένο μάθημα , πέραν της διδασκαλίας στην τάξη

ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΜΑΘΗΤΗ

40% - Η γραπτή προειδοποιημένη αξιολόγηση που καθορίζεται από μια γραπτή άσκηση διάρκειας σαράντα λεπτών (40') κατά τη διάρκεια του τετραμήνου.

ΜΑΘΗΜΑ

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ - ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ

ΣΚΟΠΟΣ

- Καλλιέργεια κριτικής σκέψης και δημιουργικότητας
- Ανάπτυξη δεξιοτήτων των μαθητών /τριών , όπως της επικοινωνίας και συνεργασίας
- Τα μαθησιακά αποτελέσματα να παρέχουν τη βάση για ποιότητα ζωής και ενεργή συμμετοχή στη σύγχρονη κοινωνία

ΕΝΟΤΗΤΑ – ΥΛΙΚΑ

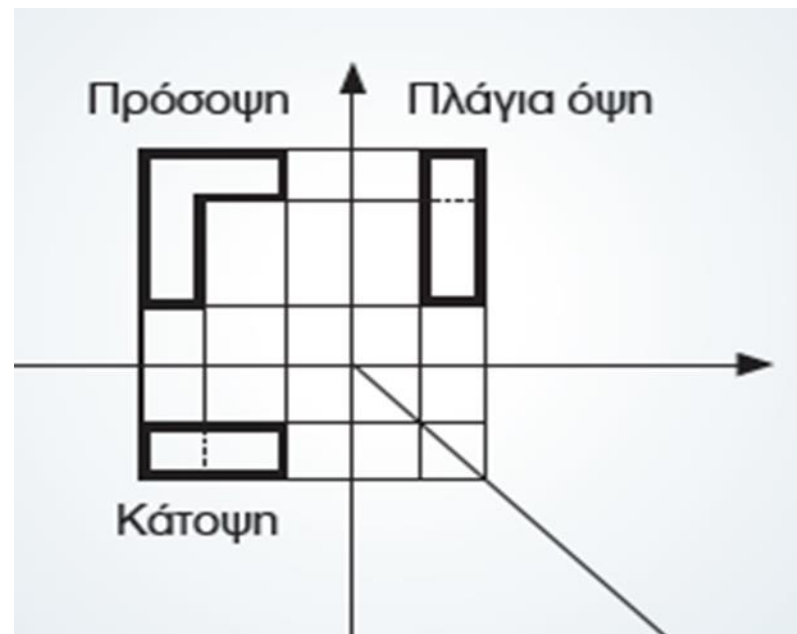
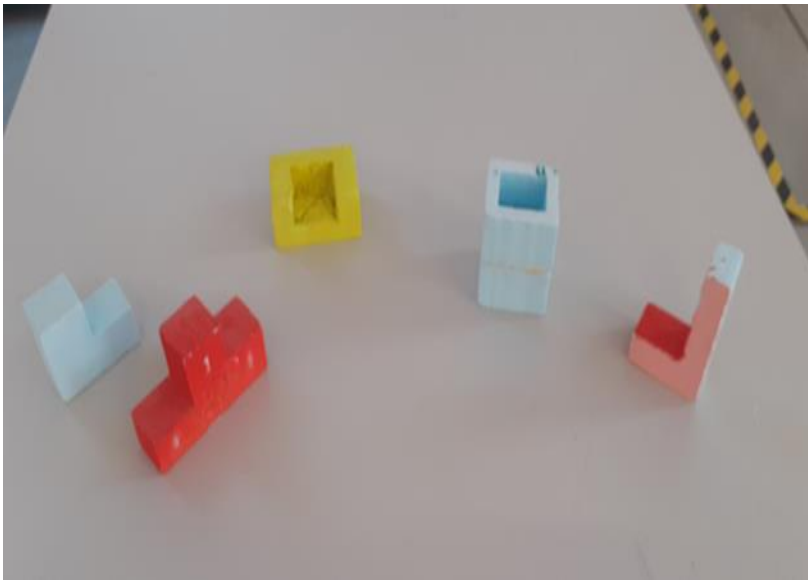
- Οι μαθητές θα μάθουν να αναγνωρίζουν τα **υλικά** που υπάρχουν στο περιβάλλον που ζούμε (πλαστικά , μεταλλικά ,ξύλα), να επιλέγουν με βάση τις **ιδιότητες** τους τα καταλληλότερα για κάθε κατασκευή.
- Στην ενότητα αυτή θα γίνει η πρώτη κατασκευή, μια βάση για κινητό τηλέφωνο από πλαστικό υλικό.

Πρώτη Κατασκευή Βάση κινητού τηλεφώνου



ΓΡΑΦΙΚΗ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

- Οι μαθητές και οι μαθήτριες θα μάθουν να αναγνωρίζουν τις όψεις ενός τρισδιάστατου αντικείμενου (πρόσοψη, κάτοψη, πλάγια όψη), να τοποθετούν διαστάσεις και να το σχεδιάζουν σε ορθογραφική προβολή.



ΕΝΕΡΓΕΙΑ

- Γνωριμία με Πηγές Ενέργειας (Πλεονεκτήματα-Μειονεκτήματα)
- Εφαρμογές των Πηγών Ενέργειας που είναι φιλικές προς το περιβάλλον (Α.Π.Ε)
- Εφαρμογή διαδικασίας σχεδιασμού για τη σχεδίαση και κατασκευή ενός οχήματος που να κινείται με την απελευθέρωση πεπιεσμένου αέρα από μπαλόνι.

ΕΝΕΡΓΕΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ



ΗΛΕΚΤΡΙΣΜΟΣ

- Ιστορική αναδρομή του ηλεκτρισμού και η συμβολή του στην ανάπτυξη της ανθρωπότητας .
- Κατασκευή απλού ηλεκτρικού κυκλώματος με την χρήση μπαταρίας ,διακόπτη και λάμπας. Προσομοίωση του ηλεκτρικού κυκλώματος στον υπολογιστή με το πρόγραμμα crocodile



ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΙ

- Οι μαθητές και οι μαθήτριες θα αναγνωρίζουν, να ονομάζουν και να εξηγούν τη λειτουργία διαφόρων μηχανισμών μέσα από παραδείγματα προϊόντων/κατασκευών



ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

Οι μαθητές θα μάθουν:

- Να ετοιμάζουν απλά προγράμματα ελέγχου με τη βοήθεια ειδικού λογισμικού ,logicator και θα επιλύουν προβλήματα .
- Να πραγματοποιούν διασυνδέσεις με τον Η.Υ. που
- Να λειτουργούν με βάση δικά σας προγράμματα.